

Parejas de dinosaurios

Objetivo

Reconocer especies representativas de dinosaurios, sus características principales y algunas curiosidades, a través de una actividad lúdica de memoria, concentración y atención.

Descripción

En este espacio están contenidas las fichas descriptivas de las especies de dinosaurios, que se complementa con el juego de parejas presente en la ludoteca. Cada una de las fichas permitirán conocer a detalle las especies contenidas en el juego y a su vez compartir esta información de manera lúdica con los niños que participen de la actividad.

Paso a paso

Recuerda que estos pasos son una sugerencia, es decir, que puedes realizar la actividad de la manera que sientas más adecuada según el grupo que estés acompañando

1. Toma las fichas informativas con anticipación, antes de recibir al grupo.
2. Esta actividad puede realizarse en el mismo espacio de la ludoteca o en otro que encuentres apropiado para recibir el grupo, en este caso tendrías que trasladar el juego.
3. Reúne a los niños y forma grupos según la cantidad de visitantes, cada uno de estos grupos deberá seleccionar un representante.
4. El representante de cada grupo irá a buscar las parejas en el tablero por turnos asignados, sus compañeros podrán ayudarlo.
5. Cada vez que un equipo consiga una pareja, comparte con ellos la información de las fichas sobre cada una de las especies de dinosaurios.
6. Ganará el equipo que logre encontrar la mayor cantidad de parejas.

Animezclados

Objetivo

Incentivar procesos de creatividad literaria en los niños y las niñas, a través de la creación de personajes con la ayuda de distintos libros presentes en la sala infantil.

Descripción

Usando los libros de “Animezclados” (A KITA2) y las dos ediciones del animalario universal y vertical del profesor Revillod (591 S13a - 591 A13a) se dará lugar a la construcción creativa de personajes por parte de los visitantes.

Paso a paso

Recuerda que estos pasos son una sugerencia, es decir, que puedes realizar la actividad de la manera que sientas más adecuada según el grupo que estés acompañando

1. Organiza previamente los libros y materiales (hojas y lápices) que necesitarás para realizar la actividad y define el espacio donde será.
2. Explica la dinámica a los niños, muestrales a través de un ejemplo como podría elegirse un animal al azar de cualquiera de estos libros.
3. Deja que los niños exploren los libros y vean las distintas opciones de animales que se pueden crear, de estas combinaciones deberán escoger una para la actividad.
4. Recuerda que son personajes fantásticos creados por los niños a partir de la mezcla que diferentes partes de animales. En las hojas de papel explícales qué información pueden escribir (inventar- imaginar) sobre el personaje que escogieron, su nombre, cuánto mide, qué come, dónde vive, y distintas preguntas que se te ocurran.
5. Los niños que deseen pueden compartir su personaje con el grupo.